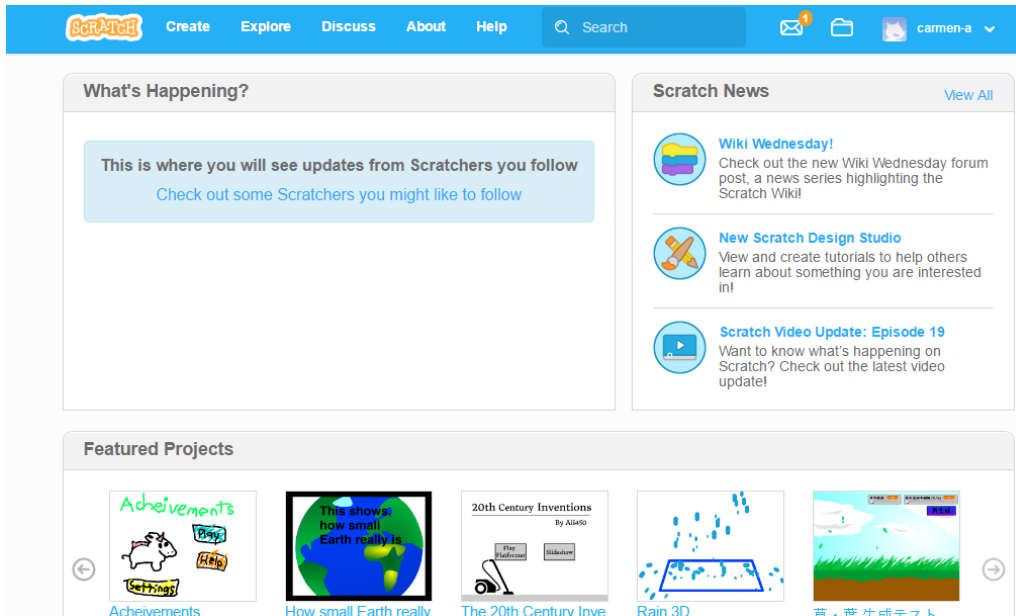


# Play Battle

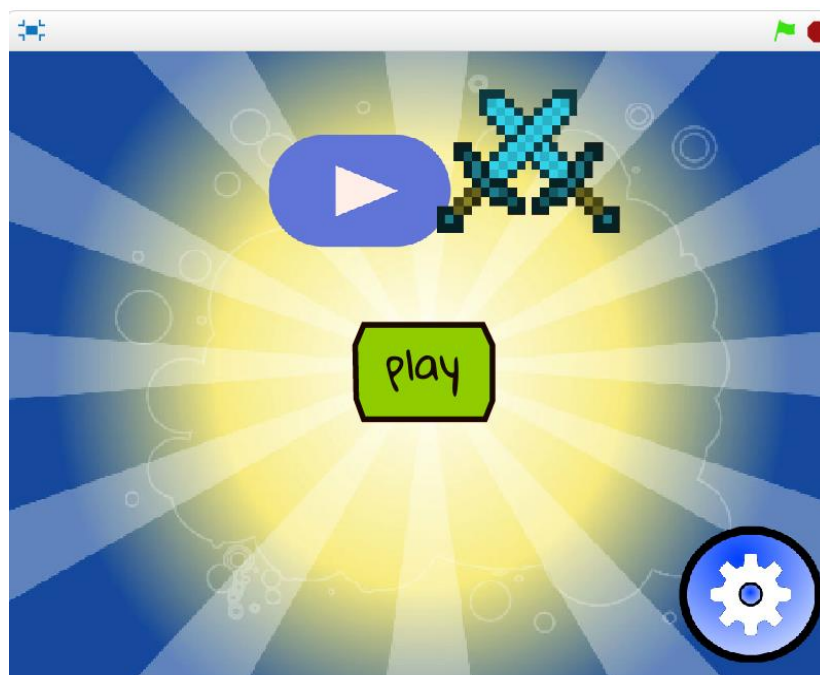
Play Battle este un joc competitiv de genul multiplayer creat de Zanesco Costel si Isac Cosmin. Se poate juca din sagetile tastaturii si din A, W, S, D. Toate personajele folosite si actiunile lor au fost programate si editate folosind programarea grafica, pe platforma Scratch.



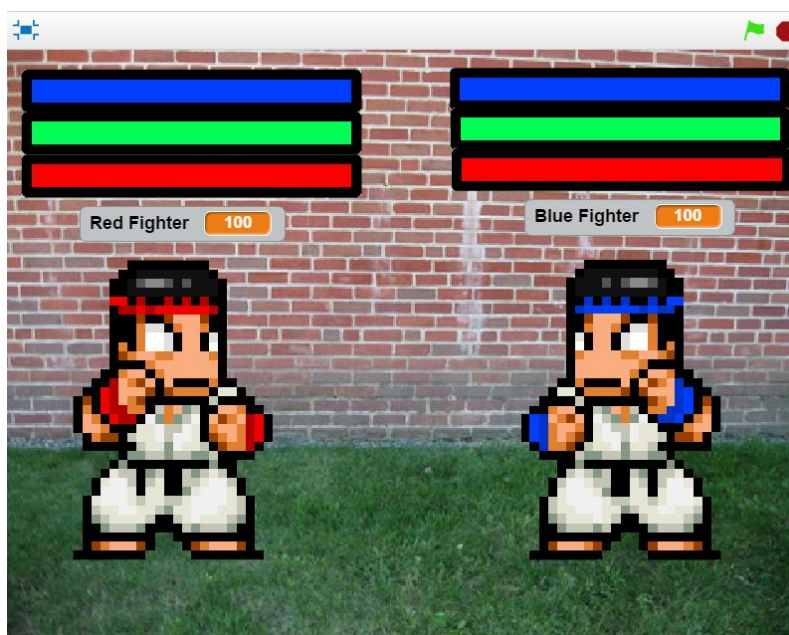
Link-ul jocului il puteti gasi aici:

<https://scratch.mit.edu/projects/148181659/>

La intrarea de la proiect va exista meniul cu setarile pentru muzica. Odata ce butonul "Play" este apasat putem incepe jocul apasand al doilea buton de play.



Cand jocul a inceput vor aparea doua sprite-uri:Blue Fighter si Red Fighter.Cei doi se pot controla prin controalele de mai sus.



Daca viata adversarului ajunge la -0 HP atunci daca se va apasa SPACE inainte ca inamicul sa isi creasca HP-ul cu Health, atunci jucatorul care a apasat pe SPACE va castiga trimitand-ul inapoi in meniu si cu textul: RED WIN sau BLUE WIN. Daca viata amandurora este la egalitate, iar SPACE este apasat va fi egalitate!Mai multe nformatii in sectiuea de "Instructiuni" in pagina proiectului!

Va multumim pentru ca ne-ati acordat putin timp pentru prezentarea Play Battle!

**Echipa: HelperMind**

**Scoala: CNVA Bacau**

**Clasa: a VI-a B**

**Profesor coordonator: Carmen Avramescu**