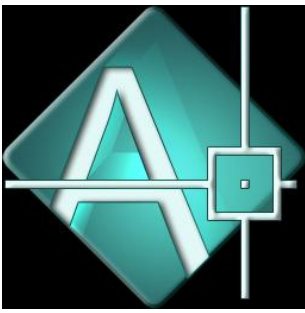


CALCULUL ARIEI SUPRAFETELOR ÎN APLICAȚIA AUTOCAD

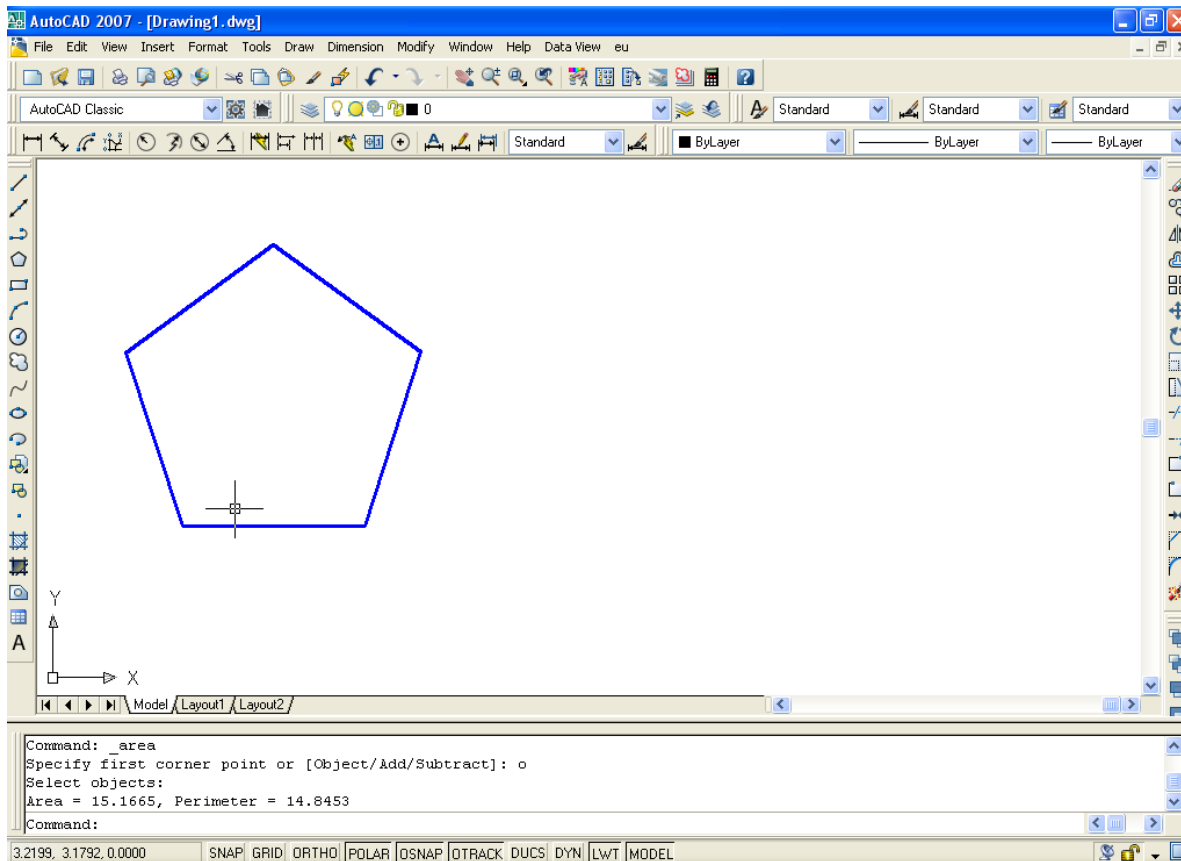


În AutoCAD există diferite situații practice în care este necesar calculul ariei unei zone desenate. Această zonă poate fi un obiect simplu sau complex.

1) Calculul ariei pentru un obiect simplu realizat cu o comandă de desenare (ex: cerc, elipsă, dreptunghi, poligon, polilinie, revcloud)

- Pași:
- apelarea comenzii din meniul *Tools > Inquiry > Area*;
 - alegerea opțiunii Object; (*Specify first corner point or [Object / Add / Subtract]:*)
 - selectarea obiectului; (*Select object:*)

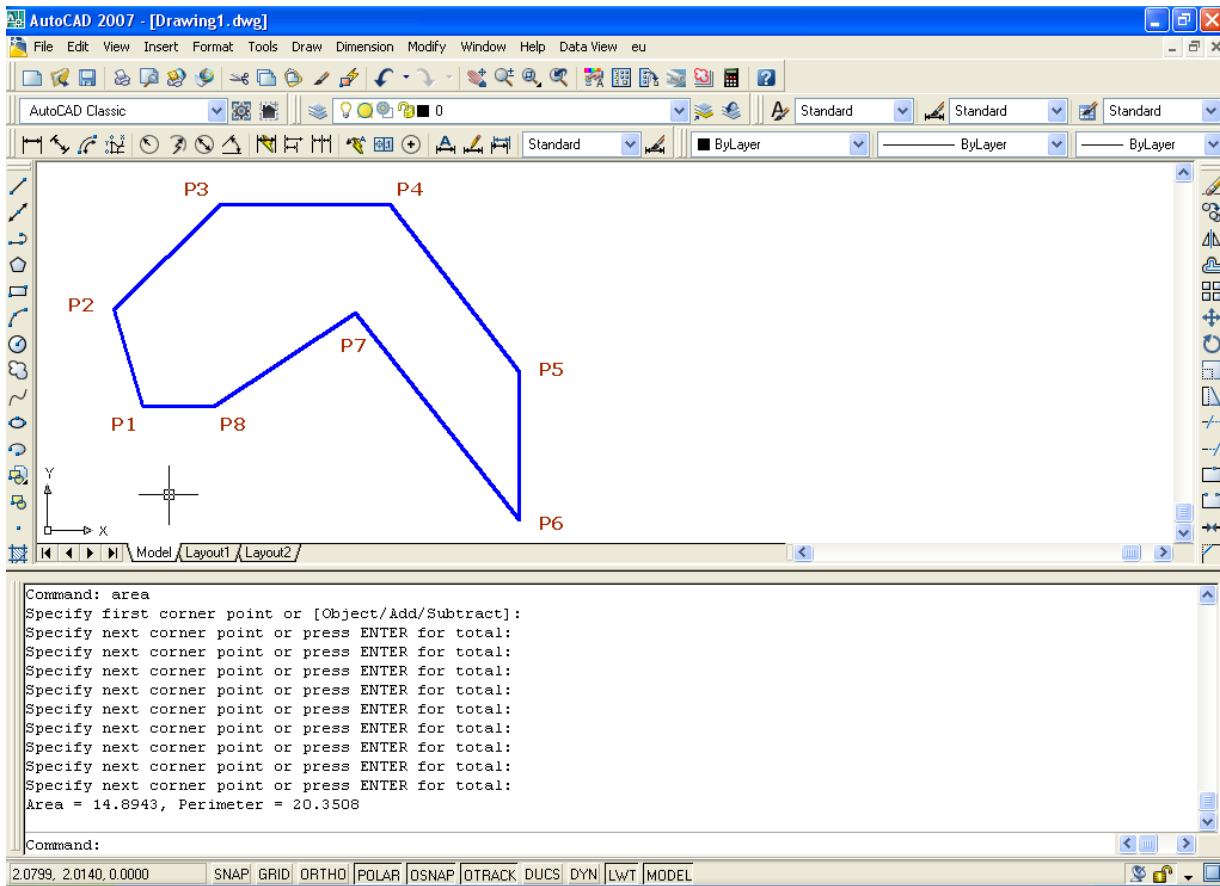
În zona de comenzi este afișată aria și perimetrul obiectului selectat.



2) Calculul ariei pentru un obiect simplu cu contur neregulat, realizat din linii drepte

- Pași:
- apelarea comenzii din meniul *Tools > Inquiry > Area*;
 - specificarea pe rând a punctelor de intersecție ale liniilor ce formează conturul; (*Specify first corner point or [Object / Add / Subtract]:*)

În zona de comenzi este afișată aria și perimetrul conturului specificat.



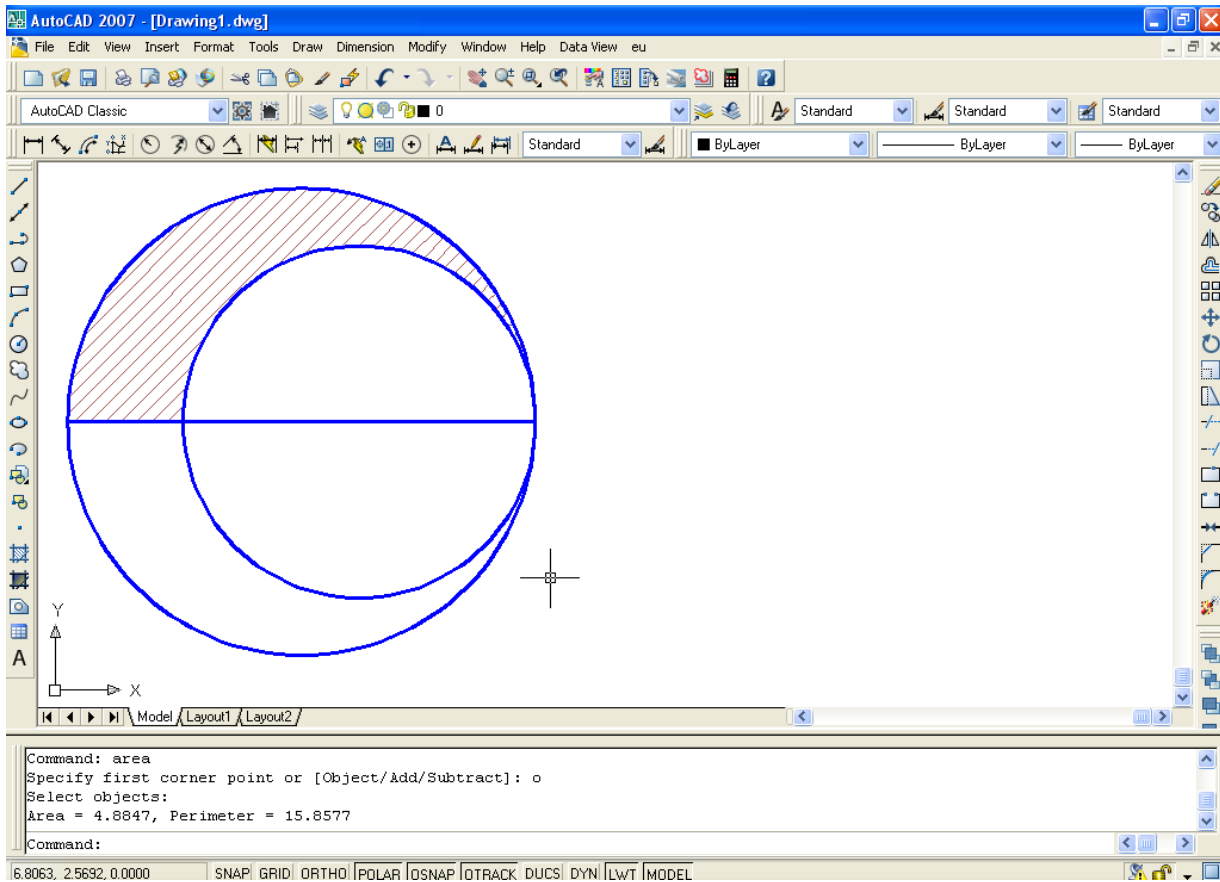
3) Calculul ariei unui obiect simplu cu contur închis format din linii drepte și/sau curbe

Pași: a) umplerea cu o hașură a obiectului;

b) apelarea comenzii din meniul *Tools > Inquiry > Area*;

c) alegerea opțiunii Object; (*Specify first corner point or [Object / Add / Subtract]:*)

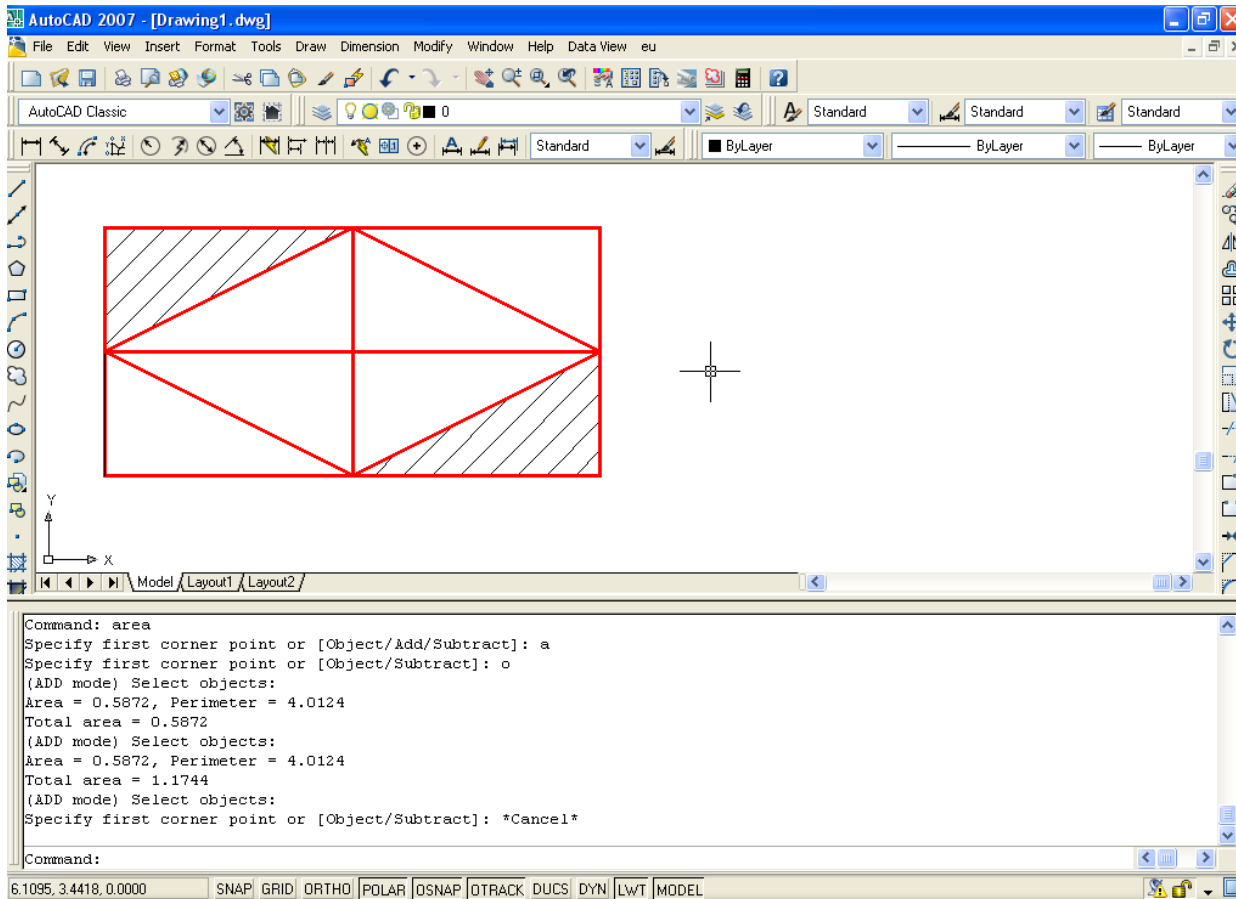
În zona de comenzi este afișată aria și perimetrul conturului specificat.



4) Calculul ariei pentru un obiect complex care este format din suma a doua sau mai multe zone din desen

- Pași:
- umplerea cu o hașură a zonelor din desen cărora urmează să le calculăm aria;
 - apelarea comenzii din meniul *Tools > Inquiry > Area*;
 - alegerea opțiunii *Add*; (*Specify first corner point or [Object / Add / Subtract]:*)
 - selectarea opțiunii *Object*; (*Specify first corner point or [Object / Subtract]:*)
 - selectarea pe rând a zonelor hasurate din desen ale căror arie totală dorim să o calculăm. (*Select object:*)

În zona de comenzi este afișată pe rând aria și perimetrul zonelor selectate iar la încheierea comenzii cu *Enter* se afișează aria totală a zonelor selectate.



5) Calculul ariei unui obiect complex care necesită scăderea unor zone de desen

- Pași:
- umplerea cu o hașură a zonelor din desen cărora urmează să le calculăm aria;
 - apelarea comenzii din meniul *Tools > Inquiry > Area*;
 - alegerea opțiunii *Add*; (*Specify first corner point or [Object / Add / Subtract]:*)
 - selectarea opțiunii *Object*; (*Specify first corner point or [Object / Subtract]:*)
 - selectăm zona din care urmează să eliminăm anumite porțiuni; (*ADD mode Select object:*)

În zona de comenzi este afișată aria și perimetrul obiectului selectat.

- enter;
- selectarea opțiunii *Subtract*; (*Specify first corner point or [Object / Subtract]:*)
- selectarea opțiunii *Object*; (*Specify first corner point or [Object / Add]:*)
- selectarea zonelor ce trebuie scăzute; (*SUBTRACT mode Select objects:*)

În zona de comenzi este afișată pe rând aria și perimetrul zonelor selectate iar la încheierea comenzii cu *Enter* se afișează aria totală a zonei a cărei arie dorim să o determinăm.

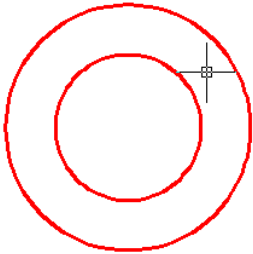
AutoCAD 2007 - [Drawing1.dwg]

File Edit View Insert Format Tools Draw Dimension Modify Window Help Data View eu

AutoCAD Classic

Standard Standard Standard

ByLayer ByLayer ByLayer



CALCULUL ARIEI INELULUI

Model / Layout1 / Layout2 /

```
Command: AREA
Specify first corner point or [Object/Add/Subtract]: A
Specify first corner point or [Object/Subtract]: 0
(ADD mode) Select objects:
Area = 2.9305, Circumference = 6.0684
Total area = 2.9305
(ADD mode) Select objects:
Specify first corner point or [Object/Subtract]: S
Specify first corner point or [Object/Add]: 0
(SUBTRACT mode) Select objects:
Area = 1.0347, Circumference = 3.6058
Total area = 1.8958
(SUBTRACT mode) Select objects:
Specify first corner point or [Object/Add]: *Cancel*
Command:
```

3.9107, 4.2961, 0.0000 SNAP GRID ORTHO POLAR OSNAP OTRACK DUCS DYN LWT MODEL