

Gestionarea imaginilor în AutoCAD

Selectați **Insert** ⇒ **Image Manager** pentru a deschide caseta de dialog **Image Manager** (arătată în figura 5), care vă va permite să gestionați imaginile din desenul dumneavoastră. Puteți de asemenea insera imagini folosind această casetă de dialog.



Figura 1: Image manager

Puteți utiliza butoanele pentru vederea List sau vederea Tree, din partea de sus a casetei de dialog, pentru a vedea imaginile într-o listă simplă sau într-un format ierarhic (arborecent).

Iată celelalte opțiuni:

- **Attach** inserează o imagine, deschizând caseta de dialog **Image** arătată anterior în imaginea 1
- **Detach** șterge imaginea din desenul dumneavoastră și șterge toate referințele la ea din baza de date a desenului
- **Reload** realizează o imagine după ce ați descărcat-o
- **Unload** anulează afișarea unei imagini, dar păstrează referințele la acesta. Mai târziu, puteți reincărca imaginea pentru a o afișa din nou
- **Details** permite să examinați imaginea sau vă oferă informații despre imagine, calea de acces la acesta și dimensiunea ei
- Caseta **Image Found Art** arată locul în care este stocată imaginea. Dacă nu ați salvat o cale de acces când ați atașat imaginea, puteți face acum un lucru, executând clic pe **Save Path**. Mai puteți găsi o imagine pentru care **Status** arată **Not Found**, selectând **Browse**. Această situație se ivede dacă ați mutat imaginea după ce ați atașat-o.

Decuparea imaginilor

O caracteristică performantă a programului **AutoCAD** permite să decupați imagini, ca și cum ați decupa referințe extrase. Imaginile mari pot încetini afișarea desenului dumneavoastră. Pe de altă parte, puteți considera deconcertată afișarea unor părți dintr-o imagine de care nu aveți nevoie în timpul lucrului. De exemplu, dacă atașați o fotografie de sus a unui cartier de locuințe dar doriți să vedeți doar o casă, este foarte avantajos să puteți decupa casa și să nu afișați restul imaginii.

Pentru a decupa o imagine, urmați acești pași:

- Insezați o imagine
- Selectați **Modify** ⇒ **Image**
- La promptul **Select image to clip:**, selectați imaginea, executând clic pe granița ei.

- La afișarea promptului, apăsați tasta Enter pentru a accepta opțiunea prestabilită de creare a unei noi granițe de decupare.
- La promptul Enter clipping type [Poligonal/Rectangular] <Rectangular>:, apăsați tasta Enter pentru a crea un decupaj dreptunghiular sau executați clic-dreapta și selectați Polygonal pentru a crea o graniță cu mai multe laturi
- În cazul unei granițe dreptunghiulare, selectați un prim colț și colțul diagonal opus pentru a crea granița.
- În cazul unei granițe poligonale, selectați primul punct, după care utilizați Specify next point or [Undo]: pentru a selecta puncte până când ați terminat de definit granița. Puteți utiliza opțiunea Undo pentru a anula ultima selecție, sau opțiunea Close (care este afișată după ce selectați trei puncte) pentru a închide în final granița. AutoCAD creează o graniță neregulată, definită pe măsură ce selectați puncte, ca să puteți vedea rezultatul. După ce ați terminat, apăsați tasta Enter.

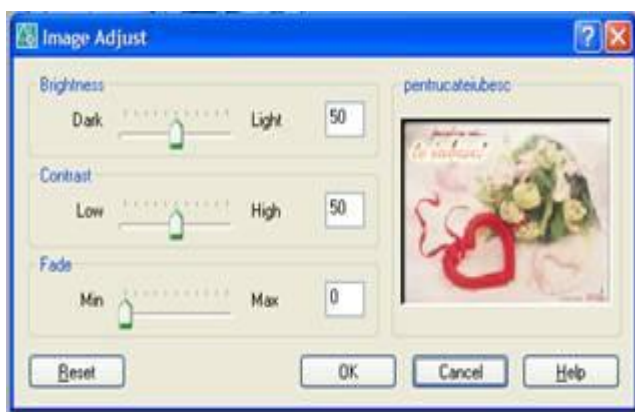
La promptul Enter image clipping option [ON/OFF/Delete/New boundary] <New> : , puteți utiliza de asemenea următoarele opțiuni:

- Selectați ON pentru a activa o graniță pe care ați dezactivat-o anterior
- Selectati OFF pentru a dezactiva o graniță și a afișa din nou întreaga imagine
- Selectați Delete pentru a șterge granița de decupare.

Controlul afișării imaginii

Puteți controla mai multe aspecte privind afișarea unei imagini, utilizând comenzile prezentate în această secțiune.

Afișarea imaginii



Selectați Adjust pentru a lansa comanda: Image-Object-Modify IMAGEADJUST și a deschide caseta de dialog Image Adjust, arătată în figura 2

Această casetă de dialog permite să schimați în mod dynamic strălucirea, contrastul și estomparea imaginii, utilizând barele cu glisoare sau casete de text. Vedeți imediat rezultatele în caseta de previzualizare. Selectați Reset pentru a readuce imaginea la starea ei inițială.

Figura 2 : Caseta de dialog Image Adjust

Calitatea imaginii

Quality-Image-Object-Selectați Modify pentru a lansa comanda IMAGEQUALITY. AutoCAD afișează promptul image quality setting [High/Draft] <High>:. Selectați fie High (calitate înaltă), fie Draft (calitate scăzută, ciorna). Această comandă afectează afișarea tuturor imaginilor dintr-un desen.

Utilizați-o atunci când o imagine de calitate foarte bună determină o reducere a performanțelor. Nu este necesară o regenerare după ce schimbați acest parametru. Plotarea este efectul întotdeauna la calitatea înaltă.

Transparența imaginii

Dacă formatul de imagine pe care îl utilizați acceptă pixeli transparenți, puteți utiliza comanda TRANSPARENCY pentru a crea un fundal transparent pentru imaginea dumneavoastră.

Această comandă funcționează în cazul imaginilor în două nuanțe sau în nuanțe de gri. Imaginile în două nuanțe conțin doar o culoare pentru fundal și o culoare pentru prim-plan.

În mod prestabilit, transparent este dezactivată.

Pentru a activa Transparency și Image-Object-transparent, selectați Modify selectați imaginea (imaginile) pe care doriți să o (le) modificați.

La promptul Enter transparency mode [ON/OFF] <OFF>:, tastați **on** 8 și efectuați o regenerare. Acum, prin fundalul imaginii vor fi vizibile alte obiecte din desenul dumneavoastră.

Cadrul imaginii

Comanda IMAGEFRAME dezactivează cadrul care înconjoară toate imaginile dintr-un desen. Selectați Frame. Dezactivarea cadrului determină adesea îmbunătățirea aspectului imaginii.

În orice caz, selectați o imagine executând clic pe cadrul acesteia. Prin urmare, având activat parametrul OFF înseamnă că nu puteți selecta imaginea decât dacă utilizați comenzi specifice pentru imagini, cum ar fi TRANSPARENCY, IMAGEADJUST și IMAGECLIP.