



## Atenție

Dacă nu ați salvat imaginea finală obținută și vă întoarceți la pagina de start, pierdeți tot ce ați lucrat.

## Glogster

Aplicație simplă pentru crearea de postere interactive. Combină imagini, video, muzică, fotografii, linkuri și audio pentru a crea pagini multimedia. Poate fi încorporat în orice pagină web.

- O platformă web 2.0, care permite utilizatorilor să realizeze postere on-line numite „Glog-uri” cu fotografii, clipuri video, texte, audio, filme de pe internet sau personale, link-uri

- Există posibilitatea de a crea **un mediu unic, sigur on-line, interactiv, care poate fi monitorizat de profesori**

- Un nou și creativ mediu digital pentru educatori cu scopul de a ajuta elevii și studenții în procesul învățării și de a face acest lucru într-un mod mai distractiv!

- Un mod de a exprima creativitatea elevilor

- **Foarte util temelor de casă sau realizării portofoliilor de către elevi**

- Poate fi folosit ca fișă de lucru de către profesor, pentru prezentarea unui proiect, etc

- O interfață simplă și ușor de conceput pentru a introduce studenților conceptele de bază.

- O serie de mecanisme de lucru în echipă pentru a permite utilizatorilor să publice și să le împărtășească altora propriile creații și de a colabora cu alți utilizatori.

- **Un valoros instrument de învățare pentru mai multe discipline de bază, inclusiv matematica, știință, istorie, geografie, tehnologie, artă, fotografie, muzică și multe altele.**

- Un instrument care favorizează dezvoltarea abilităților elevilor înregistrând progrese la diferite niveluri.

- **O platforma de învățământ virtuală**, digitală adresată tuturor indiferent de vârstă, sex, nivel de pregătire, tip al școlii, locație, etc

<http://www.glogster.com/>

Cele mai reușite glogster-e: <http://edu.glogster.com/glogpedia/>



## Wallwisher

**Wallwisher** permite crearea unui “avizier” virtual pe care pot fi postate scurte mesaje conținând text, imagini și legături. Poate fi folosit pentru brainstorming, pentru a posta adrese de Internet utile, cuvinte noi, termeni sau comentarii pe o temă dată. Colaboratorii pot fi invitați prin e-mail sau cu ajutorul URL-ului.

<http://www.passyworld.com/passyPDFs/WallWisher.pdf>

**Să pornim la drum cu Wallwisher:**

- Accesați <http://www.wallwisher.com/>

## Storybirds



**Storybirds** este un serviciu web interesant, care le permite copiilor să-și creeze o carte în format digital. Cartea va conține imagini pe care copiii le vor alege din imaginile oferite de site-ul Storybirds. Ca să salviți cartea creată cu Storybirds, aveți nevoie de un cont.

<http://storybird.com/accounts/signup/>

Deși lansat de puțin timp Storybird – pasărea cu povești – începe să cirească. Unealta aceasta online de spus povești vrea să te ajute să faci și

să spui povești împreună cu cei dragi. Aici îți se pune la dispoziție o colecție impresionantă de ilustrații. Pornind de la ele poți să lucrezi la o poveste a ta sau a voastră :). Tot acolo ai acces la poveștile publicate de alți utilizatori. Ele alcătuiesc, așa cum ne spun cei de la Storybird, o bibliotecă publică.

Storybird poate fi întrebuințat în multe feluri inclusiv pentru programe în biblioteci, programe care se pot adresa cititorilor de diferite vârste: de la preșcolari la bunici.

## Scratch

<http://scratch.mit.edu/>

La nivel internațional, majoritatea inițiativelor care au ca scop familiarizarea copiilor cu limbajele de programare, folosesc intensiv Scratch.

**Scratch** este un limbaj de programare care îi ajută pe copii să creeze propriile povești interactive, animații, jocuri și muzică și să le împărtășească cu alții.

Atunci când copiii realizează proiecte în Scratch, ei învață elemente importante de calcul, în același timp gândesc creativ, sistematic și lucrează colaborativ.

Susținătorii acestui proiect afirmă că Scratch, folosit de la vârste fragede, dezvoltă o fundație solidă de cunoștințe și abilități care îi ajută ulterior să stăpânească limbaje de programare foarte complexe.



Pe platforma găsești totul: tutoriale video, comunități dedicate profesorilor și tuturilor celor implicați în educație, exemple de proiecte dezvoltate de alții.

Platforma funcționează și ca o rețea socială, utilizatorii oferind feedback și colaborând pentru realizarea unor filme/jocuri/animații din ce în ce mai interesante și mai complexe. Acest lucru îi impulsionează pe copii să învețe limba engleză pentru a se putea înțelege cu utilizatorii din alte țări.

Scratch este folosit în multe contexte: la școală, în muzee, centre comunitare și acasă. De exemplu, copiii pot crea proiecte împreună cu părinții sau cu frații lor. Scratch are peste 1,4 milioane de utilizatori înregistrați, peste 3 milioane de proiecte create, cele mai multe dintre ele jocuri și desene naive ale unor copii de școală primară, însă unele cu un potențial foarte mare de a fi dezvoltate în jocuri serioase și aplicații.

Scratch este dezvoltat de către Lifelong Kindergarten Group din cadrul MIT Media Lab, cu sprijin financiar din partea National Science Foundation, Microsoft, Intel Foundation, MacArthur Foundation, Google, Iomega and MIT Media Lab research.