

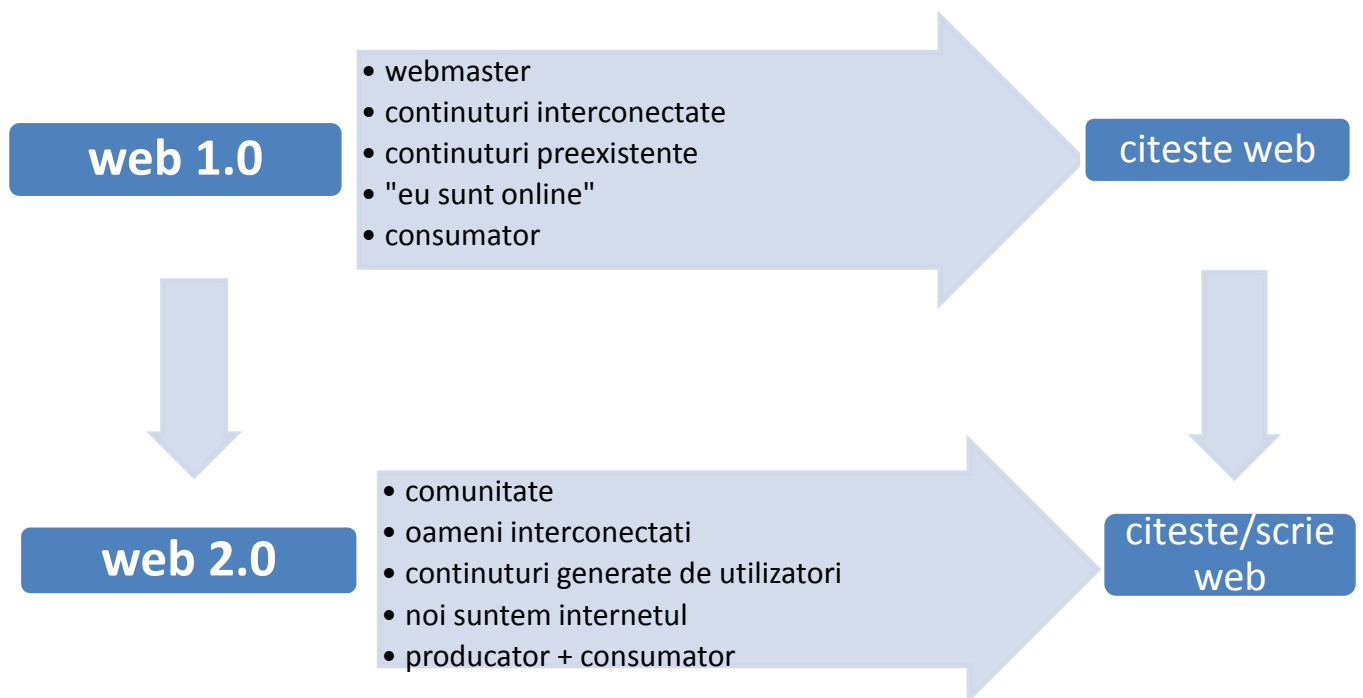
Instrumente World Wide Web – evolutia de la web 1.0 la web 2.0 si web 3.0

-studiu de specialitate-

Prof. Carmen Avramescu

Cronologie si definitii

Web 1.0. a fost prima generație de Web. În timpul acestei faze accentul s-a pus, în primul rând, pe construirea de Web, pe a-l face accesibil, si pe a-l comercializa pentru prima dată. Domenii-cheie de interes s-au centrat pe protocoale, cum ar fi HTTP, limbaje standard, deschise de marcare pentru crearea paginilor web, cum ar fi HTML și XML, acces la internet prin ISP, primele browsere Web, platforme de dezvoltare web și instrumente, limbaje de programare centrate pe web, cum ar fi Java și Javascript, crearea de site-uri Web, comercializare Web si a modelelor de afaceri Web si, precum și creșterea principalelor portaluri pe Web.



Web 2.0. Potrivit Wikipedia, " este un termen care desemnează o mulțime întreagă de aspecte interactive și colaborative ale Internetului, și aici în special ale World Wide Web, de natură foarte recentă - apărute prin anii 2004 - 2005. Deci la Web 2.0 nu este vorba de versiunea doua a unui software

sau a unei tehnici web. Inventatorul și promotorul termenului Web 2.0 este Tim O'Reilly. " Aș adăuga, de asemenea, la această definiție o altă tendință care a fost un factor major în Web 2.0 - apariția de Internet mobil și dispozitive mobile (inclusiv telefoane cu camera foto), ca o platformă majoră nouă ce a atras cu sine creșterea adoptării și dezvoltării Web, în special în afara Statele Unite.

Web 2.0 se concentrează pe mai multe teme majore, incluzând AJAX, rețelele sociale, colaborare ușoară, social bookmarking, și partajare media. În timp ce inovațiile și practicile Web 2.0 vor continua să se dezvolte, ele nu sunt ultimul pas în evoluția Web.

De fapt, există o plajă mare de dezvoltare pentru Web. Suntem pe punctul de a asista la convergența mai multor tendințe tehnologice de creștere care sunt în afara domeniului de aplicare a ceea ce Web 2.0 a ajuns să însemne. Aceste tendințe au „mocnit” pentru un deceniu și vor ajunge în curând la un punct critic. În acel moment a treia generație a Web va începe.

Există un consens asupra faptului că apariția web 2.0 a dus la două schimbări fundamentale. În primul rând, la tranziția de la web-ul în care se citește la web-ul în care se scrie/citește, plin de conținuturi generate de utilizatori (web participativ), iar în al doilea rând la așa numitul *cloud computing*.

Aceste două mari schimbări au fost favorizate o serie de progrese tehnice, în special răspândirea tot mai mare a conexiunilor de internet de mare viteză, a hardware-ului performant și a noilor tehnologii de programare web, care au permis realizarea unor pagini internet mai interactive și reacții mai rapide, posibile până la acel moment doar în cadrul aplicațiilor locale.

În acest context, orice persoană privată sau publică poate, fără dificultate, să încarce propriile conținuturi pe web – nu doar texte, ci și fotografii, materiale video sau audio. Astfel, internetul a devenit cu adevărat un mediu interactiv, după ce mulți ani fusese relativ „închis”, servind utilizatorilor doar pentru consumul pasiv de informații realizate de webmasteri profesioniști.

Nu consumul, ci realizarea și distribuirea de conținuturi proprii a devenit noul țel. Noile tendințe s-au dezvoltat într-un ritm incredibil, ceea ce impune, pe bună dreptate, conceptul de web participativ.

Cloud computing, cealaltă mare schimbare introdusă de web 2.0, înseamnă că pe serverele de internet nu se află doar date, ci și aplicații, la care utilizatorii au acces de la orice computer conectat la internet și cu un navigator de web (browser). Nu mai aveți nevoie de pachete de aplicații instalate local,

ca de exemplu Microsoft Office, nici de vreun program local de mindmapping etc. Totul vă stă la dispoziție pe serverele furnizorilor de servicii - Google, Zoho etc. Cu alte cuvinte: internetul se transformă tot mai mult într-un desktop.

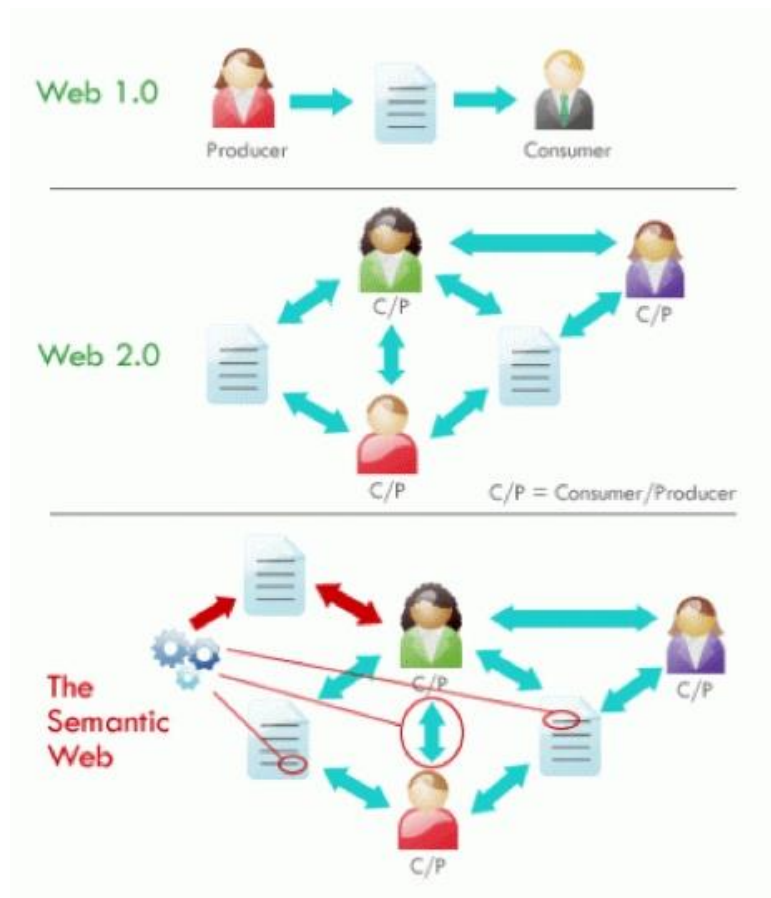
Drumul nu se oprește aici căci se vorbește tot mai mult despre un nou val în dezvoltarea tehnologiilor web care s-ar putea numi, la un moment dat, web 3.0.

Web 3.0 va fi mai conectat, deschis, și inteligent, cu tehnologii semantice Web, baze de date distribuite (sau ceea ce eu numesc "Baza de date la nivel planetar", adică baze de date interoperabile distribuite la nivel planetar și activate prin tehnologiile Web Semantic), va pune accent pe procesarea limbajului natural, dezvoltarea de mașini care învață și care rationează și care pot fi, în final, autonome.

Sumar web 1.0 – web 2.0 – web 3.0

web 1.0 „te tarai”	web 2.0 „mergi”	web 3.0 „alergi”
In majoritate doar de citit	In mare parte citit – scris	Portabil și personal
Centrat pe companii	Centrat pe comunitate	Centrat pe individ
Pagini personale	Blog-uri și wiki-uri	lifestreams
A detine continut	A partaja continut	Continut de consolidare
Formulare web	Aplicatii web	Aplicatii inteligente
Foldere	Tagging	Comportament utilizator
Vizualizari pe pagina	Cost pe clic	Angajament utilizator
Publicitate cu bannere	Publicitate interactiva	Publicitate comportamentala
Britannica online	Wikipedia	Web semantic
HTML/Portale	XML/RSS	RDF/RDFS/OWL

O alta imagine sugestiva ar putea fi aceasta:



Ceea ce este important să înțelegem, este faptul că denumirea cu care descriem tehnologia web nu ar trebui să fie impetuasă. Doar pentru că un site web nu folosește elemente Web 2.0 nu va însemna că este depășit. La urma urmei, un mic site de e-commerce care vinde produse de nișă nu poate avea nici o nevoie de afaceri pentru ca utilizatorii să prezinte conținut sau pentru ca aceștia să poată interacționa unii cu alții.

Vrem, totuși, să încheiem enumerând câteva elemente cheie care alcătuiesc tehnologiile web 2.0 cu promisiunea că vom reveni asupra lor într-un studiu ulterior:

- Bloguri (și Webloguri)
- Microblogging (Twitter)
- Wiki-uri (în special proiectul-fanion Wikipedia)
- Social bookmarking (Diigo, Delicious etc.)
- Media sharing (YouTube, Flickr, Instagram etc.)
- Rețelele de socializare (Facebook, MySpace, etc.)
- Feed-uri RSS
- Aplicații web (instrumente online precum Google Docs etc.)

